

**A Magyar Röplabda Szövetség  
2020-2021. évi Teremröplabda Nemzeti Bajnokság II. osztályának Versenyszabályzata  
Versenykiírás**

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

**1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek**

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **Férfi felnőtt, valamint női felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályú (NB II)** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Bizottságra (a továbbiakban: NYÁB), az MRSZ Versenybizottságra (a továbbiakban: VB), az MRSZ Ifjúsági és Utánpótlás Bizottságra (a továbbiakban: IUB), az MRSZ Szakmai Kollégiumra (a továbbiakban: SZK), az MRSZ Játékvezetői Bizottságára (a továbbiakban: JB), az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságára (a továbbiakban: EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a gyűrókra, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és „Back Office” felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A versenyrendszer kiírója, szervezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett mérkőzések sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az adott mérkőzés tekintetében a hazai sportszervezet, kivéve, ha a jelen versenykiírás kifejezetten másképp nem rendelkezik. A mérkőzés szervezője jogosult a sporttörvény 70.§-ában foglaltaknak megfelelően rendező igénybevételére. Rendező szerv, illetve rendező csak a sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

**2. § Versenyekre történő nevezés**

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportról szóló 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 15. §-a szerinti sportszervezet vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt, illetve megfelel a Sporttörvény 33. § 1) bekezdésében foglalt feltételeknek. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a Sporttörvény rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett, röplabda szakosztállyal rendelkező sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ Alapszabályát, valamennyi szabályzatát, az Elnökség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. Az MRSZ által rendezett versenyekre az MRSZ „Back Office”, háttér ügyviteli rendszerén keresztül, elektronikus úton kell.

**A nevezési határidő: 2020. július 12.**

**A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:**

- a hiánytalanul kitöltött, aláírt és lebélyegzett VB-01 Nevezési Lapot és
- a nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát és
- a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességről szóló NAV-igazolást (kivéve, ha a sportszervezet úgy nyilatkozik, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában) és

- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégvonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonat) és
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról.
- A sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját, játékpálya hitelesítés céljából

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy a nevezési díjat, vagy a tagdíjat nem fizette be, vagy hibásan töltötte ki a VB-01 Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a VB nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése".

2.3. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig a sportszervezet:

- nem tölti fel a hibátlanul kitöltött VB-01 Nevezési lapot és/vagy
- nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességi igazolást (NAV), illetve nem nyilatkozik arról, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában és/vagy
- nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégvonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
- nem fizeti be a nevezési díjat és/vagy
- nem tölti fel a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 14 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a VB hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni, melynek összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

2.4. A VB kizárólag a VB-01 Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve a kapcsolattartó személyek adatai között megadott e-mail címmel kommunikál. A VB minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindennemű értesítés a VB részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a VB határidőre elküldte a sportszervezet által írásban megjelölt e-mail címre.

2.5. A VB-01 Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, de legkésőbb a változás bekövetkezését követő 2 napon belül írásban közölni kell a VB-vel. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a mulasztó sportszervezetet terhelik.

2.6. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában egy sportszervezet több csapatot is versenyeztethet. Amennyiben egy sportszervezet több csapatot is indít, úgy a sportszervezet mindegyik játékosa csak az egyik csapatban szerepelhet a bajnokság során az adott versenyszámban.

2.7. A Nemzeti Bajnokság II. osztályába történő nevezés esetén valamennyi kötelezően indítandó utánpótlás csapat nevezését is meg kell jelölni a VB-01 Nevezési lapon, függetlenül attól, hogy az utánpótlás versenyek nevezési határideje eltérhet a Nemzeti Bajnokságok nevezési határidejétől. Ha a nevezni kívánó sportszervezet ezt nem teszi meg, akkor a VB hivatalból benevezettnek tekint a sportszervezetet valamennyi kötelező versenyszámba és erről a tényről írásos visszaigazolást küld.

- 2.8. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában szereplő sportszervezetek minimum 2 utánpótlás csapatot kötelesek indítani az alábbiak szerint:
- U21 Junior (OJB) ÉS/VAGY U19 ifjúsági (OIB) ÉS/VAGY U17 serdülő (OSB) ÉS/VAGY U15 gyermek (OGYB) ÉS/VAGY U13 Mini (OMB)

Egy sportszervezet a fent felsorolt bajnokságok mindegyikében indíthat csapatot, csapatokat, de az utánpótlás kötelezettséget 2 eltérő korosztályú csapat indítása esetén teljesíti.

Amennyiben egy sportszervezet bármely kötelezően előírt utánpótlás csapata a Versenykiírás előírásai alapján törlésre kerül, úgy a VB az adott sportszervezet többi csapatát nem zárja ki a bajnokságból, de a VB jelzésére az EFB eljárást indíthat meg a sportszervezettel szemben.

- 2.9. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában új sportszervezetek részére a Versenykiírásban előírt utánpótlás csapat indítása nem kötelező (új sportszervezeteknek a Nemzeti Bajnokság II. osztályában legalább 1 éve nem induló sportszervezetek tekinthetők)
- 2.10. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a VB írásos értesítést küld elektronikus úton.

### **3. § Játéknapok**

- 3.1. A mérkőzéseket a Versenynaptárban megjelölt napokon lehet lejátszani. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton történt megállapodását követően, a VB engedélyével lehet.
- 3.2. A mérkőzéseket munkanapokon legkorábban 17 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel lehet lejátszani. A mérkőzéseket szabad- és munkaszüneti napokon legkorábban 13 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel lehet lejátszani. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton történt megállapodását követően, a VB engedélyével lehet.
- 3.3. Fenti pontokban nevezett rendkívüli eseteken azt értjük, amikor előre tudható, hogy az adott időpontban a sportszervezet egyik mérkőzésre bejelentett terme sem lesz elérhető és semmilyen más helyszínen és módon nem lehet lejátszani a mérkőzést.
- 3.4. A VB csak abban az esetben engedélyezi a mérkőzések eredeti időponttól eltérő időpontban történő lejátszását, amennyiben a csapatok eleget tesznek az erre vonatkozó előírásoknak.
- 3.5. A változtatást kérő csapat köteles ellenfelétől a változás hozzájárulásához legalább elektronikus úton kapott beleegyezését megszerezni és azt a VB-nek a változtatási díj befizetését igazoló bizonylat másolatával együtt megküldeni.
- 3.6. Amennyiben a leírt feltételeknek nem tesznek eleget a csapatok, a VB érdemben nem foglalkozik az időpont módosítási kérelemmel.
- 3.7. Amennyiben a VB a módosításhoz nem járul hozzá, a befizetett díjat az MRSZ 8 naptári napon belül visszatéríti.
- 3.8. Az NB II mérkőzéseinek rendezése esetében a VB nem veszi figyelembe a nemzeti válogatott programokat.
- 3.9. Amennyiben a kiírt mérkőzés időpontja valamelyik csapatnak az MRSZ által kiírt más rendezvénytől ütközik (pl.: utánpótlás-torna), változtatási kérelem esetén módosítási díjat nem kell fizetni, de az eljárást a 3.5. pontban leírtaknak megfelelően kell lefolytatni.

- 3.10. A VB által kijelölt játéknapokra vonatkozóan, a mérkőzések kezdési időpontját (a helyszín megjelölésével együtt) a szervező sportszervezet írásban közli a VB-vel a megadott határidőig. A beküldési határidő lejártá után a VB a mérkőzéseket hivatalból írja ki, mely időpontokon változtatni csak módosítási kérelemmel lehet.
- 3.11. A VB a beérkezett időpontok (illetve a hivatalból kiírt időpontok) alapján összeállítja a Nemzeti Bajnokság II. osztályának versenyprogramját és azt a bajnokságok megkezdése előtt (vagy a részszakaszok megkezdése előtt) az érintett sportszervezetek részére megküldi.
- 3.12. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában 1 csapatnak 1 napon 2 vagy annál több MRSZ által rendezett mérkőzést – amennyiben a Versenykiírás másként nem rendelkezik – nem lehet játszani.

#### **4. § Játékpálya-hitelesítés, létesítmény feltételek**

- 4.1. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában a VB-01 Nevezési lap benyújtásakor a sportszervezeteknek jelezniük kell, mely létesítményekben tervezik megrendezni bajnoki mérkőzéseiket.
- 4.1.1. A mérkőzés megrendezésére megjelölt létesítménynek a Sporttörvény 63.§ (3b) és (4) bekezdésében meghatározott engedéllyel kell rendelkeznie, ennek hiányában a sportlétesítményben mérkőzést rendezni nem lehet.
- 4.2. A bajnokság megkezdése előtt legalább 30 naptári nappal a VB-01 Nevezési lapon vagy külön dokumentumban megjelölt játékpályákat a VB az általa megbízott személyek útján felméri.
- 4.2.1. A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv felvétele és „Back Office” rendszerbe rögzítése a helyszínen történik. Amennyiben a VB a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön mindent megfelelőnek talál, ezt a „Back Office” felületen jelzi. Amennyiben a VB a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön bármilyen hiányosságot talál, írásban értesíti a felmérést igénylő sportszervezetet és az adott játékpálya újbóli felmérését rendeli el. A VB az adott játékpálya újbóli felmérését mindaddig elrendeli, amíg a hiányosságokat maradéktalanul ki nem javítják.
- 4.3. Amennyiben a mérkőzés időpontjában az érvényes előírásokhoz képest eltérés, hiba tapasztalható, a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a rendező csapat sportszervezetét.
- 4.3.1. Azoknál a játékpályáknál, amelyekben több csapat is játszik, elegendő egy játékpálya hitelesítés, feltételezve, hogy a teljes eszközállomány is együttesen használható.  
A játékpálya alkalmasságának minimum követelményeit az alábbi táblázat tartalmazza:

	<b>NBII</b>
Játékterület nagysága: játékpálya + kifutó	28x15m
Oldalkifutók: a játékpálya mindkét oldalvonala mellett azonos	3m
Alapvonalai kifutók: mindkét alapvonal mögött azonos	5m
Akadálymentes magasság a játékterületen	6m
Világítás	500 lux
Nézőtér (fix vagy mobil ülőhely)	-
Elektromos eredményjelző: mutassa a csapatok nevét (Hazai – Vendég is elegendő), a mérkőzés aktuális eredményét (nyert-vesztett játszmák + az aktuális játszma pontaránya)	nem
Wifi	nem
Játékos öltözők	2 db

Játékvezetői öltöző(k): olyan helyiség(ek), amelyben 2 fő egyszerre átöltözhet, és van benne összesen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 db szék</li> <li>• az öltözet elhelyezésére elegendő fogas, öltözőpad vagy szekrény</li> <li>• 1 db asztal az adminisztrációhoz szükséges informatikai eszközzel</li> <li>• egy közvetlenül vagy közvetve az öltözőhöz kapcsolódó vizesblokk mosdóval és vízöblítéses WC-vel, amelyet kizárólag a játékvezetők használhatnak</li> </ul>	1
Orvosi helyiség	-

Fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

### 5. § Mérkőzés-rendezési eszközök

A szervező sportszervezetnek az alábbi táblázatban foglaltak szerint kell a sportszakmai eszközöket biztosítani:

	<b>NB II</b>
Oszlop: aljzatba süllyesztett, 1 pár, magassága 2,55 m	igen
Oszlopburkolat legalább 2 m magasságig	igen
Versenyháló: 9,5 – 10 m hosszú, 1 m széles, felső szélén 7 cm, alsó szélén 5 cm széles fehér vászoncsíkkal szegve	igen
Tartalék versenyháló	igen
Antennatartó tok: 1 pár 5 cm széles, fehér, külső széléhez legyen rögzíthető az antenna, de nem ragasztószalaggal és egyéb DIY módon	igen
Tartalék antennatartó tok: 1 pár	igen
Antennák: 1 pár 1,8 m hosszú, 10 mm átmérőjű, felső 80 cm-e 10 cm-es váltakozó piros és fehér sávokra festve	igen
Tartalék antennák: 1 pár	igen
Játékvezetői emelvény: <b>kifejezetten röplabda játékvezetéshez készített, nagy stabilitású</b> , állórészének talpmagassága változtatható, lehetőleg a talajtól 90 – 150 cm között	igen
Játékvezetői emelvény burkolata (teljes burkolat): lehetőleg az emelvény teljes magasságában az emelvény minden oldalán, kivéve a játékvezetői fellépőt (hátsó oldal); polifoam csőhéj nem elfogadható	igen
Jegyzőkönyvvezetői asztal: stabil asztal, amely mögé elhelyezhető 5-7 db szék egymás mellett	igen
Székek a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz: 3-5 db	igen
Papír alapú jegyzőkönyvtömb: az MRSZ-ben beszerezhető	igen
VB-11 Állásrendi űrlap: az MRSZ-ben beszerezhető	igen
Cserepadok (vagy 13-13 db egyforma szék)	igen
Kézi eredményjelző	igen
GALA BV5591S típusú labda (14 db; 5 db labda TACTIC és/vagy MRSZ-logo-val (ebből 1 db a mérkőzéslabda) + 9 db a bemelegítéshez)	igen
Hálómagasságmérő: kifejezetten erre a célra gyártott eszköz	igen
Kézi nyomásmérő: lehetőleg digitális (pl. MIKASA AG-500 vagy AG-1000)	igen
Kézi pumpa vagy hordozható kompresszor	igen
Mérőszalag (25 m hosszú) vagy lézeres távmérő, amely legalább 25 m-ig mér	igen
Libero újrakijelölési mellény: 2db, mindkét csapat mezzszínétől eltérő legyen, lehetőleg márkajelzés nélkül	igen
Hőmérő	igen

Fénymérő (pl. VOLTCRAFT BL-10 L)	igen
Internethez csatlakozó tablet vagy laptop a játékvezető/szövetségi ellenőr részére (lehet WiFi-s elérésű is, a tablet legalább 10" képernyőátlójú)	igen
Cseretábla-készlet 1 pár (1-20-ig mindkét oldalán számozott, legalább 15 cm magasságú számjegyekkel)	igen

Fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

### **6. § Hivatalos személyek és a mérkőzés lebonyolítását segítő személyzet**

- 6.1. A mérkőzéseken a következő hivatalos személyek vesznek részt:
- szövetségi ellenőr
  - játékvezető-ellenőr
  - játékvezetők
  - jegyzőkönyvvezető
  - a pályaválasztó csapat sportszervezete által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy
- 6.2. A mérkőzéseken a következő nem hivatalos személyek segít(het)ik a mérkőzés lebonyolítását:
- statisztikus (nem kötelező)
  - segédszemélyzet (6 fő labdaszedő + 2 fő gyorstörő) (nem kötelező)
  - bemondó (nem kötelező)
  - elektronikus eredményjelző/videoboard kezelője (nem kötelező)
  - egészségügyi biztosítást ellátó személy (nem kötelező)
  - főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) + az általa irányított rendezők (legalább a létesítmény Sporttörvény 63.§ (3b) bekezdése szerinti engedélyben megjelölt számú rendező)
  - pályamenedzser (nem kötelező)
  - technikus (nem kötelező)
  - fotós (nem kötelező)
- 6.3. Szövetségi ellenőr
- 6.3.1. Az MRSZ jogosult bármely mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldeni. A költségtérítés a 18.2. pont alapján történik.  
A mérkőzésekre a szövetségi ellenőrt az MRSZ a „Back Office” rendszeren keresztül küldi. A szövetségi ellenőr a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztalnál, a jegyzőkönyvvezető mellett foglal helyet. A szövetségi ellenőr feladatát az MRSZ Szövetségi ellenőri szabályzata szerint látja el.
- 6.3.2. A mérkőzésrendezés feltételeit, a biztonságtechnikai ellenőrzésről készített jegyzőkönyvben rögzített feltételeket, valamint a létesítmény-adatokat a szövetségi ellenőrnek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzésellenőrzési jelentésben és/vagy a VB-17E Szövetségi ellenőri jelentésben köteles rögzíteni.
- 6.3.3. A VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő 30 percen belül feltölti a „Back Office” rendszerbe. A VB-17E Szövetségi ellenőri jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő nap 12 óráig köteles feltölteni a „Back Office” rendszerbe.
- 6.3.4. A mérkőzésről kiállított jegyzőkönyv eredeti példányát a szövetségi ellenőr a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és leadja a recepció pultnál, vagy a



mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez. A postaköltség a 18.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.

- 6.3.5. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beírásnál túlmenően a büntetést előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni a szövetségi ellenőrnek és azt a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatni a VB-hez.
- 6.3.6. A csapatoknak saját költségükre jogukban áll mérkőzéseikre – legalább 8 naptári nappal a mérkőzést megelőzően, írásban – a VB-től szövetségi ellenőrt kérniük.
- 6.4. Játékvezetői ellenőr
- 6.4.1. Az MRSZ jogosult bármely mérkőzésre játékvezetői ellenőrt küldeni. A költségtérítés a 18.2. pont alapján történik.  
A játékvezetői ellenőrt az MRSZ a „Back Office” rendszeren keresztül küldi. A játékvezetői ellenőr köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el.
- 6.5. Játékvezetők, vonalbírók
- 6.5.1. A mérkőzésekre az MRSZ a játékvezetőket (I. és II. játékvezető, szükség esetén vonalbírók) a „Back Office” rendszeren keresztül küldi. A játékvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.
- 6.5.2. Az MRSZ által rendezett teremröplabda mérkőzésekre az I. és II. játékvezetőt, valamint indokolt esetben a vonalbírót az MRSZ jelöli ki.  
Ezen kívül a csapatok kérésére más mérkőzésekre is jelölhetők vonalbírók. Csapatok kérése esetén a vonalbírók költségeit a kérést kezdeményező csapat köteles megfizetni az MRSZ felé.
- 6.5.3. Az igazolás ellenőrzése a játékvezetői öltözőben történik oly módon, hogy a jegyzőkönyvvezető a megfelelően kitöltött és az edzők által aláírt jegyzőkönyvet és az ellenőrizendő engedélyeket 60 perccel a mérkőzés kezdési időpontja előtt beviszi a játékvezetői öltözőbe. A játékvezetők feladata a csapatok összeállításának átemelése, az eredmények jegyzőkönyvből történő rögzítése és a jegyzőkönyv adatainak az online felülettel történő ellenőrzése, egyeztetése, valamint – szövetségi ellenőr hiánya esetén – a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentés kitöltése. A játékvezetők a csapatösszeállításokat legkorábban a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel tudják átemelni a rendszerbe, ha a sportszervezet erre kijelölt/felhatalmazott munkatársa előzetesen elvégezte feladatát. Az ellenőrzés ideje alatt a játékvezetői öltözőben csak a játékvezetők tartózkodhatnak. Az ellenőrzés végeztével az ellenőrzött dokumentumokat a játékvezetők (és ha vannak, a vonalbírók) viszik a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz, ahol megtörténik a játékosok azonosítása.
- 6.5.4. Amennyiben a hivatalosan kiküldött I. játékvezető nem érkezik meg a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel, a hivatalosan kiküldött II. játékvezető vezeti le a mérkőzést. Amennyiben a mérkőzésre vonalbírók kaptak küldést, az eljárás az alábbi:
- 2 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött II. játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbírót, a másik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen
  - 4 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött II. játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbírót, két vonalbíró részt vesz a mérkőzésen vonalbíróként, a negyedik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen
- Fenti esetekben a közreműködőket az ellátott funkcióra vonatkozó díjazás illeti meg. A részt nem vevő vonalbírót a vonalbírói díj megilleti.
- 6.5.5. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető/vonalbíró sem jelenik meg, a két csapat megegyezése alapján a mérkőzést szükség játékvezetővel is le lehet játszani. Ezt a megegyezést a két csapat csapatkapitányának/edzőjének nyilatkozata

alapján aláírásukkal hitelesítve a jegyzőkönyv megjegyzés rovatában rögzíteni kell a mérkőzés megkezdése előtt. Ebben az esetben a mérkőzésről készült jegyzőkönyv eredeti példányát a pályaválasztó csapat 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek.

- 6.5.6. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, és a csapatok a szükség játékvezető személyében nem tudnak megegyezni, a VB a mérkőzést újra kiírja. Ebben az esetben az elmaradt mérkőzés jegyzőkönyvét ki kell tölteni, a két csapat csapatkapitányának/edzőjének alá kell írnia. A jegyzőkönyv eredeti példányát, a két csapat hivatalos képviselője/MRSZ-kapcsolattartója által aláírt, a mérkőzés új időpontjára vonatkozó megállapodással együtt, a pályaválasztó csapat 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek. Az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzés költségeit a VB által megállapított félnek kell megfizetnie.
- 6.5.7. A 6.5.4., 6.5.5. és 6.5.6. pontokban leírt esetekben annak a játékvezetőnek, amelyik a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel nem jelent meg, díjazás és útiköltség-térítés nem fizetendő.
- 6.5.8. A mérkőzésről kiállított jegyzőkönyv eredeti példányát – szövetségi ellenőr hiánya esetén – az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és leadja a recepciós pultnál, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez. A postaköltség a 18.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik. A VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentést – szövetségi ellenőr hiánya esetén – az I. játékvezető legkésőbb a mérkőzést követő 30 percen belül feltölti a „Back Office” rendszerbe. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában rendezett valamennyi felnőtt mérkőzés eredményét a mérkőzés I. játékvezetője köteles a mérkőzés lefújását követő 30 percen belül a Back Office rendszerben rögzíteni.
- 6.5.9. A mérkőzésrendezés feltételeit – szövetségi ellenőr hiánya esetén – a játékvezetőknek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésben kötelesek rögzíteni.
- 6.5.10. A pályaválasztó csapat ki nem állása esetén, jegyzőkönyv hiányában, a megjelent csapat játékosait megszám és „Back Office”-azonosító számának feltüntetésével név szerint jegyzékbe kell foglalniuk a játékvezetőknek. Az így elkészített jegyzéket a játékvezetőknek és a vendégcsapat edzőjének (ha van ilyen) és csapatkapitányának kell aláírnia és – szövetségi ellenőr hiányában – az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és leadja a recepciós pultnál, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez. A postaköltség a 18.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.
- 6.5.11. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beírásnál túlmenően a büntetést előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni mindkét játékvezetőnek és a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatniuk a VB-hez.
- 6.5.12. 2020. szeptember 1-ig minden benevezett sportszervezet egy játékvezetőre vonatkozóan írásban kérheti az MRSZ-t, hogy a megnevezett játékvezetőt az adott bajnoki évben csapataik mérkőzéseire ne küldjék. Fentieket az MRSZ köteles teljesíteni.
- 6.6. Jegyzőkönyvvezető
- 6.6.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező személyt biztosítani jegyzőkönyvvezetőnek. A jegyzőkönyvvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. A szervező sportszervezet írásos kérésére (melyet legkésőbb a mérkőzés előtt 14 nappal elküld)



az MRSZ biztosít jegyzőkönyvvezetőt, akinek a költségeit a szervező sportszervezet köteles megfizetni. Ebben az esetben a sportszervezet a Díjfizetési táblázat mellékletében rögzített díjat IS köteles fizetni.

#### 6.6.2. A jegyzőkönyvvezető feladata:

- a megfelelően kitöltött és az edzők által aláírt jegyzőkönyvet az ellenőrizendő engedélyekkel együtt 60 perccel a mérkőzés kezdési időpontja előtt beviszi a játékvezetői öltözőbe
- a jegyzőkönyv vezetése

Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

#### 6.6.3. Érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező jegyzőkönyvvezető hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

Ha a mérkőzésen nincs licenccel rendelkező jegyzőkönyvvezető, akkor az I. játékvezető/szövetségi ellenőr engedélyezheti szükség-jegyzőkönyvvezető működését. Amennyiben a jegyzőkönyvvezető működése a jegyzőkönyvek tanúsága szerint nem az előírásoknak megfelelő, a VB erről értesíti az EFB-t.

#### 6.7. A szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy

##### 6.7.1. A szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 2 órával a mérkőzés helyszínén köteles megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. Feladata:

- a szervező sportszervezet képviselete a hatályos jogszabályok és az MRSZ szabályzatai által meghatározott előírások betartása és a feltételek biztosítása, lebonyolítása
- a mérkőzés folyamán az I. játékvezető/szövetségi ellenőr rendelkezésére kell álljon

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia.

Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

#### 6.8. Statisztikus

##### 6.8.1. A résztvevő csapatok sportszervezetei jogosultak minden mérkőzésre statisztikust megbízni.

##### 6.8.2. Az elemzések elkészítéséhez szükséges szoftvert, valamint a technikai háttérrel (pl. Data Volley vagy Click & Scout) az MRSZ nem biztosítja a csapatok számára.

#### 6.9. Segédszemélyzet

##### 6.9.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 8 fő segédszemélyzetről (6 fő labdaszedő és 2 fő gyorstörő) gondoskodni. A segédszemélyzet – amennyiben van – legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel köteles az I. játékvezetőnél jelentkezni. A segédszemélyzet minden tagja egyforma sportfelszerelésben köteles tevékenykedni.

Elhelyezkedésük:

- a labdaszedők a kifutó négy sarkában (4 fő), valamint az I. játékvezető mögött a kifutó szélén és a II. játékvezető mögött a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt (további 2 fő) elhelyezett kisszékeken ülve
- a pályatörők a jegyzőkönyvvezetői asztal két oldalán a kifutón kívül elhelyezett székeken ülnek, és szükség esetén innen befutva látják el feladatukat.

Fenti létszám- és ruházati követelmények megsértése esetén a VB személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.10. Bemondó

- 6.10.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 1 fő bemondót biztosítani. A bemondó – amennyiben van – köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott hangtechnikai eszközöket beüzemelni. A bemondó feladatait a mérkőzés-protokollban leírtak szerint a jegyzőkönyvvezetői asztalnál, vagy attól számára elkülönített pultnál látja el.  
Fentiek megsértése esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.11. Elektromos eredményjelző/videoboard kezelője

- 6.11.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 1 fő elektromos eredményjelző/videoboard-kezelőt biztosítani. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője – amennyiben van – feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott technikai eszközöket beüzemelni.  
Fentiek megsértése esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.12. Egészségügyi ellátás

- 6.12.1. A szervező sportszervezet köteles az 500 fő résztvevőt meghaladó mérkőzésre az MRSZ Biztonsági Szabályzat 15.§ (1) bekezdése szerint meghatározott egészségügyi ellátást biztosítani. Az egészségügyi ellátást biztosító személy a kapunyitás időpontjától a kapuzárás időpontjáig köteles a helyszínen tartózkodni. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. Az egészségügyi biztosítást ellátó személy a mérkőzés jegyzőkönyvében nem szerepelhet.  
Fentiek megsértése esetén a Versenybizottság a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a pályaválasztó csapat sportszervezetét.

6.13. Rendezők

- 6.13.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre a sportlétesítmény Stv. 63. § 3b) bekezdése szerinti engedélyében meghatározott létszámú rendezőt biztosítani, az alkalmazott rendezők közül 1 főt főrendezőnek kijelölni. Ezen személyek feladatukat az MRSZ Biztonsági Szabályzat 11.§ (4) bekezdése szerint kötelesek ellátni, megkülönböztető mellényben. A főrendező nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésben feltüntetni, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. A főrendező köteles az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel jelentkezni.  
Fentiek megsértése esetén a Versenybizottság a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.14. Pályamenedzser

- 6.14.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 1 fő pályamenedzsert biztosítani. A pályamenedzser – amennyiben van – köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges műszaki és tárgyi eszközök biztosítása.  
Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia az I. játékvezető/szövetségi ellenőr instrukciói szerint.  
Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

- 6.15. Technikusi ügyelet
- 6.15.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 1 fő technikus ügyeletet biztosítani. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges informatikai és elektronikai eszközök üzemeltetése.
- 6.16. Fotós
- 6.16.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 1 fő fotóst biztosítani. Feladata a mérkőzés folyamán az előírt minőségű és mennyiségű fénykép elkészítése és kezelése.
- 6.17. Fentiekben felsorolt személyek az adott mérkőzésen csak egy funkciót tölthetnek be.

### **7. § Szervező sportszervezetre vonatkozó előírások**

- 7.1. A Nemzeti Bajnokság II. osztályának mérkőzéseinek megrendezésének körülményeiről az MRSZ Biztonsági Szabályzata is rendelkezik. A mérkőzésekre bejelentett és hitelesített pályák, termek állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a pályaválasztó csapat sportszervezete felelős.

Ennek értelmében a szervező sportszervezetnek időben gondoskodnia kell:

- a mérkőzésre való előkészületről, a játéktérület a csapatok részére a hivatalos kezdési időpont előtt 60 perccel történő igénybevételek lehetőségéről
  - a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a hazai és a vendégcsapat, valamint külön a játékvezetők részére,
  - a játéktér és annak felszerelési alkalmasságáról (4-5 §),
  - a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.
- 7.2. A 7.1. pontban felsorolt feladatokat a rendezők látják el. Az MRSZ szükségesnek tartja, hogy a röplabda versenyek biztonságos lebonyolítását segítsék a rendezők. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában a mérkőzéseken a rendezők feladatukat az MRSZ Biztonsági Szabályzat 11.§ (6) bekezdésében rögzített megkülönböztető ruházatban kötelesek ellátni. A főrendező a mérkőzés megkezdése előtt legalább 60 perccel köteles a szövetségi ellenőrnél (ha nincs ilyen az adott mérkőzésen, akkor az I. játékvezetőnél) személyesen jelentkezni és a nézők, a szövetségi ellenőr, illetve a játékvezetők távozásáig rendelkezésre állni. A főrendező a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztal mögötti területen köteles tartózkodni és szükség esetén a szövetségi ellenőr, vagy a játékvezetők kérésére intézkedni.
- Ha a mérkőzésen a Stv. 63.§ (3b) alapján végrehajtott biztonságtechnikai ellenőrzésen meghatározottnál a rendezők létszáma kevesebb, akkor a szervező sportszervezetet a VB hiányzó személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.
- 7.3. A mérkőzés után a szervező sportszervezet és a rendező szerv felelőssége mindaddig fennáll, amíg a nézők, a játékvezetők, a szövetségi ellenőr és a vendégcsapat a mérkőzés helyszínéről el nem távozott. A szervező sportszervezet köteles figyelembe venni és végrehajtani a játékvezetők és a szövetségi ellenőr minden olyan kérését, amely a mérkőzés zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén, azok súlyosságától függően, az EFB pénzbírságot és egyéb szankciókat szabhat ki.
- 7.4. Kötelezettségek:
- A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv rá vonatkozó adatainak kitöltésével a játékpálya felmérési kérelmet a Versenybizottsághoz eljuttatni.

- A mérkőzés előtt a „Back Office” rendszerben a csapatlistát (játékosok és stábtagnak) összeállítani legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel.
- A mérkőzés előtt a „Back Office” rendszerben a VB-19 Mérkőzésellenőrzési jelentés rá vonatkozó részeit (a sportszervezetet a mérkőzésen képviselő személy neve és telefonszáma, a biztonsági szolgálat vezetőjének – amennyiben van – neve és telefonszáma, az egészségügyi biztosítást ellátó személy – amennyiben van – neve és telefonszáma) kitölteni legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel.
- A mérkőzés végén a sportszervezetet képviselő személy a VB-19 Mérkőzésellenőrzési jelentést hitelesíti.

### **8. § Várakozási idő**

- 8.1. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában rendezett mérkőzéseken a más helységről érkező csapatra a várakozási idő 30 perc. A várakozási idő a csapat vezetőjének/edzőjének a játékosok dokumentációjának az I. számú játékvezetőnek történő átadásáig tart. Ettől számítva 20 perc bemelegítési időt kell biztosítani.

### **9. § Ki nem állás és szankciói**

- 9.1. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban (a 8.1. pontban foglaltakat figyelembe véve) egyáltalán nem, vagy hatnál kevesebb elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosal jelent meg, kivéve a vis maior eseteit. A ki nem állónak tekintett csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban és egy bajnoki pont levonásra kerül tőle. A ki nem állás büntetése alkalmanként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.2. Nem tekintendő ki nem állónak az a csapat, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban legalább hat elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosal megjelent, de adminisztratív hiányosságok miatt (pl.: Sportorvosi Engedély érvénytelensége) a mérkőzést lejátszani nem lehet. Ezekben az esetekben a vétkes csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban, és 0 pontot kap.
- 9.3. A mérkőzésről való távolmaradást a VB akkor tekinti a vis maior esetének, ha a sportszervezet legkésőbb a mérkőzést követő hetedik napon hivatalos igazolást nyújt be a távolmaradás okáról. Hivatalos igazolásként kizárólag hatóságok által, vagy MÁV, vagy Volán Igazgatóságok által, vagy gépjármű balesetbiztosító, vagy a Magyar Autóklub által, illetve orvos által kiállított igazolást fogad el. Nem tekintendő vis maior esetnek, ha a sportszervezet a mérkőzés időpontját tartalmazó tájékoztatást bármilyen okból nem kapta meg és a mérkőzésen emiatt nem vett részt. Vis maior miatt elmaradt mérkőzést mindenképpen le kell játszani, a költségek megosztásáról a VB határozatban rendelkezik.
- 9.4. Ha a csapatok közül egyik sem jelenik meg, mindkét csapat ki nem állónak tekintendő és mindkettőt 0:3 (0:75) arányban vesztesnek kell nyilvánítani és mindkét csapattól egy bajnoki pont levonásra kerül, valamint mindkét csapat büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.5. Ha valamely csapat a bajnokság során három mérkőzésen nem áll ki, a VB a csapatot a bajnokságból kizárja.

- 9.6. Az a csapat, amelyik a mérkőzés folyamán a pályáról önkényesen levonul, a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban elveszíti, majd a VB a bajnokságból kizárja.
- 9.7. A kizárt, megszűnt, vagy visszalépett csapat sportszervezetének utánpótlás csapatait a VB nem zárja ki az utánpótlás-bajnokságokból, de a VB jelzésére az EFB etikai és/vagy fegyelmi eljárást indíthat el a sportszervezettel szemben.
- 9.8. A Nemzeti Bajnokság II. osztályából kizárt, megszűnt, vagy visszalépett csapat a következő évben az MRSZ Elnökségének jóváhagyásával, legfeljebb a Nemzeti Bajnokság II. osztályában indulhat.
- 9.9. A kizárt, megszűnt vagy visszalépett csapatok eredményeit az alábbiak szerint kell figyelembe venni:
- ha az alapszakaszban történik törlés, az addigi eredményeit törölni kell,
  - ha a fentieket lejátszotta, az eredmények maradnak,
  - ha a rájátszásban történik a törlés, csak az ebben a szakaszban elért eredményeit kell törölni.
- 9.10. Ha bármelyik csapat eredményei törlésre kerülnek, akkor a törölt eredményeket az ellenfelek szempontjából is törölni kell tekinteni, azaz úgy kell tekinteni, mintha le sem játszották volna az adott törölt mérkőzést.

#### **10. § Stábtagokra vonatkozó előírások**

- 10.1. Edzőkre, másodedzőkre, erőnléti-kondicionáló edzőkre vonatkozó előírások:
- 10.1.1. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői, másodedzői, valamint erőnléti-kondicionáló edzői tisztséget, akik a folyó bajnoki évre szóló, az MRSZ Képesítési és Edzői szabályzatában foglaltaknak megfelelő kategóriájú, érvényes elektronikus Teremröplabda Edzői Igazolvánnyal és edzői licenccel rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 10.1.2. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában az edző/másodedző játékosként szerepelhet.
- 10.2. Orvosokra vonatkozó előírások:
- 10.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 10.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:
- 10.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 10.4. Csapatstatisztikusokra vonatkozó előírások:
- 10.4.1. A mérkőzéseken csak azok a csapatstatisztikusok tölthetik be a statisztikusi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes elektronikus Teremröplabda Statisztikusi Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.

- 10.5. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában a mérkőzéseken a résztvevő csapatok hivatalos személyei közül 5 fő, valamely kategóriára érvényes sportszakember ülhet a kispadon, akiket a csapat edzőjének a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legkésőbb 60 perccel megelőzően ki kell jelölni. A kispadon ülő hivatalos személyek az alábbi ruházati lehetőségek közül választhatnak:
- Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) egyesületi felirattal vagy logóval ellátott melegítőt és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
  - Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) inget és/vagy zakót és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blúzt és/vagy blézert és hosszú nadrágot (nők részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszört (gyúrót), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót, valamint zárt sportcipőt.

Az országos sugárzású televíziók által közvetített, illetve élő internetes televízió-közvetítésű mérkőzéseken kizárólag hosszúnadrág (melegítő ill. pantalló) viselése megengedett!

Eltérő esetben a szövetségi ellenőr vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

### **11. § Játékosok szerepeltetése**

- 11.1. Az MRSZ által rendezett teremröplabda versenyeken csak az MRSZ által kiállított elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, érvényes Sportorvosi Engedéllyel és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt érvényes Játékengedéllyel (lásd. 11.4. pont) rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata tartalmaz fontos részleteket.

**KORLÁTOZÁS:** A Nemzeti Bajnokság II. osztályának mérkőzésein a jegyzőkönyvben legfeljebb 4 fő U17 Játékengedéllyel rendelkező játékos szerepeltethető.

- 11.1.1. Kettős játékjogosultság utánpótlás korú játékosokra:

A Nemzeti Bajnokság II. osztályában szereplő sportszervezet sportolója a Nemzeti Bajnokság II. osztályában szereplő sportszervezettel kötött írásos megállapodás alapján, mindkét sportszervezet csapatában játszhat. A sportoló játékjogosultságának megosztása, átadása csak az átadó és az átvevő sportszervezet, továbbá a sportoló között létrejött írásos megállapodás alapján történhet, mely megállapodás egy példányát a VB részére el kell juttatni. A kettős játékjogosultság megszerzése nem átigazolás és nem számít második versenyzési engedélynek és azt a VB legfeljebb egy bajnoki évre engedélyezi. Egy játékos egy bajnoki évben egy kettős játékjogosultsági engedélyt kaphat. Kettős játékjogosultságot az **1996. január 1. és 2004. december 31.** között született játékosok kérhetik minden évben legkésőbb január 31-ig.

***A teremröplabda sportágban utánpótlás korú játékosnak számít az a versenyző, aki 2000. január 1-én vagy azután született, abban az esetben is, amennyiben az NBII-es bajnokságban, vagy a Budapest Bajnokság felnőtt korosztályában indul, továbbá felsőoktatási intézmények azon tanulói, akik 1996. január 1-én vagy utána születtek és aktív hallgatói jogviszonnyal rendelkeznek, a 2020/2021-es tanévre.***

Az 1996. január 01. és 1999. december 31. között született, kettős játékjogosultságot kérelmező játékosok a kérelem benyújtásakor aktív hallgatói jogviszonyukat is igazolni kötelesek. Az igazolás hiányában a rendelkezés nem alkalmazható.

Kettős játékjogosultsággal rendelkező játékost terhelő fegyelmi határozat mindkét sportszervezetre vonatkozik. Kettős játékjogosultság csak az alacsonyabb osztályú felnőtt csapatban és bajnoki mérkőzésen való szereplésre jogosít.



- 11.1.2. Kettős játékedvény utánpótlás korú játékosokra:  
Utánpótlás korú sportoló kettős játékedvénnyel sportolhat az őt nyilvántartásba vevő (leigazoló) sportszervezettel együttműködésben álló másik sportszervezet utánpótlás, vagy felnőtt csapatában, feltéve, hogy az adott sportszervezet az együttműködési megállapodásban rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezet. Egy felnőtt korosztályú versenysorozatban szereplő sportszervezet kizárólag **egy** utánpótlás korosztályú csapatok felkészítésével foglalkozó sportszervezetet jelölhet ki együttműködési szerződésben rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezetként, melyben a kettős versenyzési és játékedvény érvényesíthető. Egyéb együttműködési megállapodás a jogi normák betartása mellett szabadon köthető.
- 11.2. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában résztvevő csapatok – a 11.1. pontban meghatározott feltételek megléte esetén – **idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékosokat** is szerepeltethetnek. A jegyzőkönyvbe beírható idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékosok száma csapatonként **maximum 3 fő lehet**.
- 11.3. Versenyzési jogosultság szempontjából **magyar állampolgárnak számít**, s így nem vonatkozik rá a 11.2 pont rendelkezése a kettős állampolgársággal rendelkező sportoló is, feltéve, ha az egyik abból magyar. Letelepdedési engedéllyel, honosítási kérelemmel rendelkező sportoló a magyar állampolgárság megszerzéséig külföldi állampolgárnak számít. A játékos magyar állampolgárságát érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.
- 11.3.1. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít a 11.2 pont rendelkezései szerinti - s így nem vonatkozik rá a 11.2 pont rendelkezése - külföldi sportolónak az Európai Unió tagországának állampolgára, valamint a társulási szerződéssel rendelkező országok állampolgára, aki **röplabda sportolói tevékenységre vonatkozó munkaszerződést** köt olyan sportszervezettel, mely az MRSZ tagszervezete (Bosman-szabály, Európai Bíróság C-415/93). A vonatkozó munkaszerződés másolati példányát a versenyzési engedély kérelemmel egyidejűleg be kell nyújtani, ennek hiányában a versenyzési engedély nem adható ki. Az Európai Unió tagországának vagy társulási szerződéssel rendelkező országának állampolgárságát az adott országra érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.
- 11.3.2. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít a 11.2 pont rendelkezései szerinti - s így nem vonatkozik rá a 11.2 pont rendelkezése - külföldi sportolónak az Európai Unió tagországának állampolgára, aki iskolai tanulmányait – közoktatási intézmény **nappali** tagozatos tanulójaként, felsőoktatási intézmény hallgatójaként – Magyarországon végzi. (Bosman-szabály, Európai Bíróság C-415/93). A hallgatói jogviszony igazolását a versenyzési engedély kérelemmel egyidejűleg be kell nyújtani, ennek hiányában a versenyzési engedély nem adható ki. Az Európai Unió tagországának, vagy társulási szerződéssel rendelkező országának állampolgárságát az adott országra érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.
- 11.3.3. A magyar sportolók fejlődésének és a Nemzeti Válogatottak eredményességének növelése érdekében az alábbi játékos szerepeltetési kötelezettségeket kell betartani:

**A Nemzeti Bajnokság II. osztályában a bajnoki mérkőzéseken öt magyar állampolgársággal és magyar eredeti szövetséggel rendelkező játékosnak mindig a pályán kell lennie.**

- A rendelkezés a **magyar állampolgárságú, magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra korlátozás nélkül alkalmazható

- A rendelkezés a **magyar állampolgárságú**, de **nem magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete a Magyar Röplabda Szövetség és az FIVB felé benyújtott az „FIVB Change of Federation of Origin”, azaz az eredeti szövetség váltására vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt az FIVB által megerősítve megkapta, azaz az **FIVB elnöksége határozatban elfogadta és jóváhagyta az országváltást**.
  - A rendelkezés a **külföldi állampolgárságú**, de **magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete a Magyar Bevándorlási és Menekültügyi Hivatal illetékes igazgatósága felé benyújtott, a magyar állampolgárság megszerzésére vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt a Hivatal által megerősítve megkapta, állampolgári esküjét letette, s **az érvényes magyar útlevelét a Magyar Röplabda Szövetség felé bemutatta**.
- 11.4. Az MRSZ által rendezett minden teremröplabda versenyen a sportoló versenyzéséhez érvényes elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és az adott bajnokságba érvényes Játékedélyel kell rendelkezni. Utánpótlás korú versenyző az utánpótlás korosztályokban és a felnőtt bajnokságban is rendelkezhet Játékedélyel, az adott korosztály versenykiírásában megfogalmazott elvek alapján.
- 11.4.1. Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói. A Versenyzési Engedély a sportoló (kiskorú sportoló esetén törvényes képviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki. A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékedély kérésére, melyet az MRSZ „Back Office” rendszerén keresztül kell benyújtani a VB-nek. A Versenyzési és Játékedély iránti kérelemről a VB-nek 8 napon belül határoznia kell. Amennyiben a VB a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra - határidő kitézése mellett - visszaküldeni köteles.
- 11.4.2. A szezonbeli átigazolást követően Játékedélyt 2021. január 31. 24 óráig lehet kérni a 11.4.1. pontban leírtak szerint (kivéve a 8.6. pont alapján az adott sportszervezetnél más korosztályba kérhető Játékedély). Transzferköteles sportoló Versenyzési és Játékedélye csak akkor adható ki, amennyiben az átigazolás az FIVB szabályzatnak megfelelt és a sportoló már rendelkezik az FIVB által megadott és megküldött transzfershámmal.
- 11.4.3. A fenti pontokban említett valamennyi nyomtatványt az MRSZ honlapjáról, illetve a Back Office rendszerből le lehet tölteni.
- 11.4.4. Érvényes Játékedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékedély érvényessége a „Back Office” rendszerben ellenőrizhető.
- 11.5. A sportszervezet a Versenykiírásban kötelezően előírt utánpótlás csapatok üzemeltetésére egyedi megállapodást köthet más sportszervezettel, vagy sportszervezetekkel. Az egyedi együttműködési megállapodást a VB-01 Nevezési lap mellékleteként kell feltölteni az érintett sportszervezetek köztartozásmentességi igazolásával és azok tagdíj-befizetési igazolásával egyetemben (2.2. pont szerint). Az együttműködési megállapodásban szereplő egyik sportszervezet leigazolt játékosai a másik sportszervezet csapatában szerepelhetnek.
- 11.6. Az MRSZ által rendezett versenyeken a magyar és külföldi sportolók a 11.4.2. pontban rögzített határidőt követően csak akkor kaphatnak játékedélyt, ha a határidőt megelőzően a sportszervezet igazolt sportolói voltak, vagy az MRSZ nyilvántartásába első alkalommal kerültek rögzítésre.
- 11.7. Azon játékosok, akik a 11.4.2. pontban rögzített határidőig érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a bajnokság egész időtartama alatt kaphatnak a felnőtt, illetve az utánpótlás korosztályokban Játékedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a 11.4.2. pontban rögzített határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolási jogcímen Versenyzési

- Engedélyt, kivéve az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzatában rögzített „Kölcsönadás” keretében történt átigazolást szükségessé tevő Versenyzési engedély kiadása.
- 11.7.1. Utánpótlásban is szerepeltethető életkorú játékos átigazolását követően **NEM** kaphat az adott bajnoki évre Játékengedélyt, kivéve, ha az eredeti sportszervezet írásban ehhez hozzájárul.
- 11.7.2. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.
- 11.7.3. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában az eredetileg kiírt mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítás, vagy mérkőzés időpont törlése miatt), az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a sportolók szerepelhetnek, akik az adott sportszervezetnél az eredeti időpontban a sportszervezet sportolói voltak és rendelkeztek érvényes Versenyzési és Játékengedéllyel. Külföldre szerződött játékos a 11.4.2. pontban rögzített határidőt követően csak abban az esetben szerepelhet MRSZ által rendezett versenyeken, ha külföldi szerződése ezen határidőig lejárt és rendelkezik a 11.6. pont alapján Versenyzési Engedéllyel.
- 11.8. Játékosok jogosulatlan szereplése:  
A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a VB ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a VB kizárja a bajnokságból. Amennyiben a mérkőzésen egy csapatban olyan játékos van a pályán, akinek szerepeltetése a 11.2. pontban rögzítettekbe ütközik, a játékvezetők a mérkőzést nem szakíthatják meg, de az I. játékvezető az ellenfél játékkapitányának a hivatalos játékszabályokban meghatározott módon tett kérésére, a mérkőzés végén köteles engedélyezni e tény bejegyzését a jegyzőkönyvbe.

## **12. § Sportorvosi engedély**

- 12.1. A Nemzeti Bajnokság II. osztályában rendezett mérkőzéseken csak érvényes Sportorvosi Engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. Az érvényességét a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi. Amennyiben a rendszer nem igazolja a sportorvosi engedély érvényességét, az érvényesség a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken: <https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhető. A felület elérését és az ellenőrzéshez szükséges adatokat és eszközöket az érintett sportoló köteles biztosítani.
- 12.2. A sportorvosi engedélyek érvényességi ideje 18 év alattiak esetében 6 hónap, 18 év felettiak esetében 12 hónap. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 12.3. A Nemzeti Bajnokság II. osztály bajnoki szezójának időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a VB-03 Versenyzési Engedély kérő lapon mind a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője), mind a sportszervezet hivatalos képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik.

## **13. § Dopping**

- 13.1. Az Emberi Erőforrások Minisztériuma Sportért Felelős Államtitkárság (EMMI SFÁ), a Magyar Antidopping Csoport és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra és sportszakemberekre az MRSZ Doppingszabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB doppingszabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai előírásokkal.

- 13.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait az EMMI erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető az EMMI, a MOB és a Magyar Antidopping Csoport internetes honlapján.

#### **14. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás**

- 14.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.4. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióval büntetett csapattag a csapata soron következő (ugyanolyan osztályú és korosztályú, MRSZ által, de nem a kizárás napján rendezett) 1 mérkőzésén nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.
- 14.5. A fegyelmi tárgyalásra az EFB által meghatározott időpontban, az MRSZ Fegyelmi szabályzatának rendelkezései alapján kerül sor.

#### **15. § Helyezések eldöntése**

- 15.1. A versenyeken lejátszott mérkőzéseken a győztes csapat 3:0, illetve 3:1 arányú győzelem esetén 3 pontot, 3:2 arányú győzelem esetén 2 pontot kap, a vesztes csapat 3:2 arányú vereség esetén 1, 3:0 illetve 3:1 arányú vereség esetén 0 pontot kap. Ez alól kivételt képeznek a torna rendszerben lebonyolított mérkőzések, amelyeknél a győztes csapat 2, a vesztes csapat 1 pontot kap.
- 15.2. A helyezések kiszámítása körmérkőzések esetén:
- a győzelemért, vereségért kapott pontok száma, ennek egyenlősége esetén
  - a megnyert mérkőzések száma, ennek egyenlősége esetén
  - az összes mérkőzésen nyert és veszített játszmák aránya, ennek egyenlősége esetén
  - az összes mérkőzésen nyert és veszített pontok aránya, ennek egyenlősége esetén
  - az egymás elleni eredmény dönt.
- 15.3. Amennyiben a 15.2. pont szerint sem lehet megállapítani a helyezéseket, sorsolással kell dönteni.
- 15.4. A bajnokság ideje alatt a Nemzeti Bajnokság II. osztályának táblázatát a VB folyamatosan közli a [www.hunvolley.info](http://www.hunvolley.info) oldalon.
- 15.5. Amennyiben a bajnokság elháríthatatlan okból (pl. járvány- vagy más katasztrófhelyzet) félbeszakad, és azt befejezni nem lehet, a helyezések nem állapíthatók meg. A nemzetközi kupákban való indulási jogokról az MRSZ Elnöksége dönt.

### 16. § Kiesés, feljutás

16.1. A Női felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának 16. helyezettje kiesik a Női felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályába. A Női felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályából 1 vagy 2 csapat jut fel a következők szerint:

- a) egy csoport, vagy egy indulási szándékot jelző jogosult esetén a csoportban legelőkelőbb helyen végzett felnőtt csapat a feljutó, a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának 16. helyezettje kiesik. Amennyiben a jogosult nem kíván indulni az NB I-ben, akkor a jogosultság másik csapatra érvényesíthető az MRSZ Elnökség döntése alapján.
- b) két csoport, vagy két indulási szándékot jelző jogosult esetén a két csoportban legelőkelőbb helyen végzett felnőtt csapatok 2 mérkőzést játszanak (oda-visszavágó rendszerben), melynek győztese feljut a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába, a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának 16. helyezettje kiesik. A vesztes csapat osztályozó mérkőzést játszik (oda-visszavágó rendszerben) a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának 15. helyezettjével, amely mérkőzés győztese feljut a Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába. Az első mérkőzés pályaválasztóját a VB sorsolással dönti el. Amennyiben valamely jogosult nem kíván indulni az NB I-ben, akkor az a) pont szerint kell eljárni.
- c) három csoport, vagy három indulási szándékot jelző jogosult esetén a három csoport legelőkelőbb helyen végzett felnőtt csapata körmérkőzésen dönti el a feljutás kérdését. A torna semleges helyszínen, három nap alatt kerül lebonyolításra. A torna győztes csapata feljut a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába, a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának 16. helyezettje kiesik. A torna második helyezettje osztályozó mérkőzést játszik (oda-visszavágós rendszerben) a Nemzeti Bajnokság I. osztályának 15. helyezettjével, amely mérkőzés győztese feljut a Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába. Az első mérkőzés pályaválasztóját a VB sorsolással dönti el. Amennyiben valamely jogosult(ak) nem kíván(nak) indulni az NB I-ben, akkor a b), illetve az a) pont szerint kell eljárni.
- d) négy csoport esetén a négy csoport legelőkelőbb helyen végzett felnőtt csapata körmérkőzésen dönti el a feljutás kérdését. A torna semleges helyszínen, három nap alatt kerül lebonyolításra. A torna győztes csapata feljut a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába, a Női Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának 16. helyezettje kiesik. A torna második helyezettje osztályozó mérkőzést játszik (oda-visszavágós rendszerben) a Nemzeti Bajnokság I. osztályának 15. helyezettjével, amely mérkőzés győztese feljut a Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába. Az első mérkőzés pályaválasztóját a VB sorsolással dönti el. Amennyiben valamely jogosult(ak) nem kíván(nak) indulni az NB I-ben, akkor a c), a b), illetve az a) pont szerint kell eljárni.

16.2. A Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának 14. helyezettje osztályozót játszhat a Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályának megfelelő csapatával. A Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályából a következők szerint jut fel 1 vagy 2 csapat:

- a) egy csoport, vagy egy indulási szándékot jelző jogosult esetén a csoportban legelőkelőbb helyen végzett felnőtt csapat a feljutó. Amennyiben valamely jogosult nem kíván indulni az NB I-ben, akkor a jogosultság másik csapatra érvényesíthető az MRSZ Elnökség döntése alapján
- b) két csoport, vagy két indulási szándékot jelző jogosult esetén a két csoportban legelőkelőbb helyen végzett felnőtt csapatok mérkőzést játszanak (oda-visszavágó rendszerben), melynek győztese feljut a Férfi Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába, s a 15. helyezett sorszámát kapja meg. Az oda-visszavágó vesztese feljut a Férfi Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába, s a 16. helyezett sorszámát kapja meg. Az első



mérkőzések pályaválasztóit a VB sorsolással dönti el. Amennyiben valamely jogosult nem kíván indulni az NB I-ben, akkor az a) pont szerint kell eljárni.

- c) három csoport, vagy három indulási szándékot jelző jogosult esetén a három csoport legelőkelőbb helyen végzett felnőtt csapata körmérkőzésen dönti el a feljutás kérdését. A torna semleges helyszínen, három nap alatt kerül lebonyolításra. A torna 1. és 2. helyezett csapata feljut a Férfi Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába. A torna harmadik helyezettje osztályozó mérkőzést játszik (oda-visszavágós rendszerben) a Nemzeti Bajnokság I. osztályának 14. helyezettjével, amely mérkőzés győztese feljut a Felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába. Az első mérkőzés pályaválasztóját a VB sorsolással dönti el. Amennyiben valamely jogosult(ak) nem kíván(nak) indulni az NB I-ben, akkor a b), illetve az a) pont szerint kell eljárni.

16.3. A Férfi felnőtt és Női felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályából nincs kieső.

16.4. Az oda-visszavágó mérkőzések során, ha a mérkőzésekért kapott pontok egyenlők (3:3), aranyjátzsma dönt. Az aranyjátzsma egy darab rövidített játszma (15 pontig, 2 pont különbséggel). Amelyik csapat ezt nyeri, az a továbbjutó.

16.4.1. Az ARANYJÁTSZMA esetén az eljárás a következő:

16.4.1.1. A visszavágó mérkőzés kezdete előtt 2 db jegyzőkönyvet kell kitölteni. Az egyik a visszavágó mérkőzés jegyzőkönyve, a másik az ARANYJÁTSZMA jegyzőkönyve.

16.4.1.2. Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya nem 3:3, az aranyjátzsma jegyzőkönyvét áthúzással érvényteleníteni kell.

16.4.1.3. Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya 3:3, akkor a mérkőzés végét követően az I. játékvezető azonnal sorsol az ARANYJÁTSZMÁRA, és a mérkőzés végét követően 3 perccel kezdődik az ARANYJÁTSZMA. Ebben az esetben mindkét jegyzőkönyvet vezetni kell, az egyiket a mérkőzésről, a másikat az ARANYJÁTSZMÁRÓL. Az ARANYJÁTSZMÁT követően a csapatkapitányok aláírják mindkét jegyzőkönyvet, majd a játékvezetők az ellenőrzést követően aláírják mindkét jegyzőkönyvet, a mérkőzés jegyzőkönyvének Megjegyzés rovatában rögzítik, hogy ARANYJÁTSZMÁRA került sor.

## **17. § Díjazás**

17.1. A Nemzeti Bajnokság II. osztályának felnőtt bajnok csapata(i) serleg díjazásban, az 1-3. helyezett csapatok 20-20 db érem, valamint 1-1 db oklevél díjazásban, a további helyezettek oklevél díjazásban részesülnek. Ezen kívül esetleges felajánlások útján egyéni díjazásban, különdíjban is részesülhetnek.

17.2. Ha a Nemzeti Bajnokság II. osztályának döntő-helyosztó mérkőzésén/tornáján valamely résztvevő csapat nem várja meg a hivatalos eredményhirdetést, akkor az adott döntő-helyosztón semmilyen különdíjat nem kaphat sem a csapat, sem a csapattagok, valamint a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a csapat sportszervezetét.

## **18. § Költségek és elszámolási rend**

18.1. Nevezési díj

A nevezési díjat az MRSZ számlájára (MKB Bank 10300002-10564905-49020012) kell befizetni.

**A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg**



A nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát a VB-01 Nevezési lappal együtt kell feltölteni.

- 18.2. Játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri, teremfelmérői költségtérítés
- 18.2.1. Az MRSZ versenyrendszerében, az MRSZ által történő központi kifizetések  
**A Magyar Röplabda Szövetség TAO sportágfejlesztési programja keretében a jelzett bajnokságok során felmerülő játékvezetői, vonalbírói, szövetségi ellenőri, valamint versenybírói díjakat, és ezen személyek utazási költségeit központi rendszerén keresztül fizeti ki.** A Nemzeti Bajnokság II. osztályának bajnoki mérkőzésein, amennyiben a játékvezetők más helységről érkeznek a mérkőzés helyszínére, általános rendelkezésként 1 gépkocsis küldés számolható el.
- 18.2.2. A teremfelmérői költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) a felmérést kérő sportszervezet az MRSZ felé köteles megfizetni a kiállított számla ellenében.
- 18.3. Óvási díj, fellebbezési díj  
Óváshoz, vagy fellebbezéshez a a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatát mellékelni kell. Ennek hiányában az óvás, illetve a fellebbezés érdemben nem tárgyalható.
- 18.4. Mérkőzésidőpont-változtatás átvezetésének díja  
Változtatás átvezetése csak a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatának beküldését követően történhet meg. A kiszabott díj mérséklésére a VB-nek nincs jogköre.
- 18.5. Azon sportszervezetek, amelyek a bajnokság ideje alatt valamilyen jogcímen pénz befizetésre kötelezettek és azt a megadott határidőre nem teljesítik, a VB határozata alapján, a sportszervezet összes sportolója számára kiadott versenyzési engedély felfüggesztésre kerül mindaddig, amíg fenti kötelezettségüknek nem tesznek eleget. A felfüggesztés ideje alatt a sportszervezet valamennyi benevezett csapata játék nélkül elveszti kiírt mérkőzéseit, de ezeken a mérkőzéseken a csapatokat nem kell ki nem állónak tekinteni, továbbá a sportszervezet által kezdeményezett változtatási kérelmeket a VB nem bírálja el. A versenyzési engedélyeket a VB a befizetési kötelezettség teljesítését követő 3 munkanap elteltével érvényesíti újra.
- 18.6. Késedelmi eseti díj  
Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenykiírásban meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.  
A késedelmi eseti díj összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 18.7. A Versenyzési Engedélyek és a Játékengedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolók számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a VB megtagadja a Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállítását.  
**A Versenyzési Engedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.**

### 19. § Óvás, fellebbezés

- 19.1. Óvás  
Az MRSZ által rendezett versenyekkel kapcsolatos mindennemű óvás ügyében a VB dönt. Óvást benyújtani a mérkőzést követő 8 naptári napon belül, az óvási díj befizetését igazoló bizonylat másolatának egyidejű feltöltésével lehet. Az óvás ügyében hozott elsőfokú határozat fellebbezés hiányában jogerőssé válik.  
Az óvási díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 19.1.1. Mérközéssel kapcsolatos óvás alapját többek között az alábbi esetek valamelyike képezheti:
- A mérkőzésen a játékvezetők a hivatalos játékszabályokat, az MRSZ által rendezett mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokat tévesen értelmezték vagy alkalmazták, vagy a döntéseik szabályok szerinti következményeit nem érvényesítették. Ilyen lehet többek között:
    - a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan elmaradt a pont az ellenfél javára a „Büntetés” szankciót követően,
    - a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan egy csapattagot többször szankcionáltak sárga lapos figyelmeztetéssel sportszerűtlen magatartásért,
    - újra kijelöléssel helyettesített Libero visszatért a mérkőzésen,
    - a kiállításal szankcionált játékost engedték kivételes cserével lecserélni, stb.
  - Pontszámolási hiba (fel nem fedezett és javított hiba a forgásrendben vagy a mérkőzés eredményében)
  - A mérkőzés feltételeire vonatkozó technikai hiba (világítással, a terem állapotával, stb kapcsolatos hiányosságok, problémák)
  - Egyéb adminisztratív hibák

**NEM képezhetik óvás alapját a sportszakmai jellegű technikai hibák (labdaérintés, sánc, kint-bent labda, hálórúgás stb.), amelyeket a játékvezető esetlegesen tévesen ítél meg.**

#### 19.2. Fellebbezés

A VB által hozott és az MRSZ Back Office felületén írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozat ellen, annak felületre kikerülésétől számított 8 naptári napon belül lehet fellebbezést benyújtani a fellebbezési díj befizetését igazoló pénztári bizonylat egyidejű beküldése mellett a Fellebbviteli Bizottsághoz.

A felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályának rájátszás szakaszában (play-off) fellebbezésre a sportszervezetnek a határozat MRSZ Back Office rendszerbe történő rögzítését követően 24 óra áll rendelkezésre. Ezzel a fellebbezéssel kapcsolatban 3 munkanapon belül döntést kell hozni.

A fellebbezési díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 19.3. Az óvás, valamint a fellebbezés ügyében hozott határozatokról az MRSZ Back Office rendszerében történő rögzítés mellett az érintett feleket a hivatalos kapcsolattartói elektronikus levélcímek által írásban értesíteni kell.

## **20.§ Lebonyolítás**

### **20.1. A Felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályának lebonyolítása**

#### 20.1.1. Játékosok szerepeltetése

A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma maximum 14 fő, de ettől kisebb létszám is szabályszerű. 14 játékos szerepeltetése esetén 2 fő liberó játékos kijelölése kötelező (12 mezőnyjátékos + 2 liberó). 13 játékos esetén 1 vagy 2 liberó játékos szerepeltetése kötelező. 10, 11 vagy 12 játékos esetén a Libero játékosok száma 0, 1 vagy 2 lehet. 9 vagy kevesebb játékoslétszám esetén a liberó játékosok száma maximum 1 fő lehet, 7 játékos esetén Libero játékos nem szerepeltethető. A játékosok szerepeltetésénél figyelembe kell venni a 11. § rendelkezéseit, különösen a 11.2 és 11.3 pontban és alpontjaiban foglaltakra.

- 20.1.2. A bajnokság résztvevői a benevezett sportegyesületek csapatai, valamint az U21 Nemzeti bajnokság csapatai (az Alapszakaszban)

- 20.1.3. A bajnokság két részből áll:

1. Alapszakasz
2. Rájátszás

- 20.1.4. A nevezett csapatok létszámától függően a bajnokság két vagy három (vagy négy) csoportban kerül lebonyolításra. A csoportok a csapatok földrajzi elhelyezkedése alapján kerülnek kialakításra.
- 20.1.5. Az alapszakaszban a csapatok 2 fordulót, oda-vissza vágós rendszerben játszanak, az U21 Nemzeti Bajnokság csapataival kiegészülve. Az alapszakasz során az U21 korosztályú csapatoknak a Teremröplabda Nemzeti Bajnokság II. osztályának Versenyszabályzatában foglalt versenyrendezési követelményeknek és egyéb előírásoknak kell megfelelniük.
- 20.1.6. A rájátszásban a Felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztály csapatai 2 fordulót (odavágó) játszanak.

## 21. § Egyebek

- 21.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló 2004. évi I. törvény és annak 2012. évi módosításának (Sporttörvény) 36. §. (1) bekezdése szerinti, az NB I. és az NB II. osztályú férfi és női, felnőtt és utánpótlás bajnoki mérkőzések, valamint a felnőtt férfi és női magyar kupamérkőzések, továbbá a szuperkupa mérkőzések, a férfi és női, felnőtt és utánpótlás strandröplabda bajnoki mérkőzések és valamennyi, a Magyar Röplabda Szövetség által szervezett röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát az Stv. 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.
- 21.2. Kommunikációs és médiatájékoztatási előírások a mérkőzések előtt és után
- 21.2.1. A versenyek előtti teendők
- A bajnoki szezon kezdete előtt, legkésőbb 2020. szeptember 15-ig jó minőségű, a csapat játékosait, stábtageit, vezetőit egyaránt bemutató, a sportszervezet versenymezében, illetve versenyfelszerelésében készült, minimum 1280x720 pixel méretű, 16:9 méretarányú, **HIVATALOS CSAPATFOTÓT**, valamint minden a bajnokságba benevezett sportszervezet/csapat **HIVATALOS LOGÓJÁNAK** vektorgrafikus változatát és a logó átméretezett 100x100 pixeles változatát kell beküldeni a [backoffice@hunvolley.hu](mailto:backoffice@hunvolley.hu) e-mail címre a felületen látható csapatkód megjelölésével.
  - Ezekon kívül a 11-es menü sportszervezet/saját részében fel kell tölteni/frissíteni saját adataikat, e-mail (több e-mail cím beírásánál pontosvesszővel elválasztva), valamint honlap, facebook, Instagram, Twitter, Youtube elérhetőségeiket. Változás esetén kérjük haladéktalanul módosítsák az adatokat, illetve a csapatfotót és a/vagy a logót.
  - A csapatkódot a publikus felületről az alábbi részben találják:



MRSZ	HÍREK	DOKUMENTUMOK	TV	VOLLÉ	TAO	FOTÓ	backoffice@hunvolley.hu
<b>TEREMRÖPLABDA</b>	SEMÉLY	<b>KLUB</b>	VERSENY	NAPI MŰSOR	VÁLOGATOTT	NEMZETKÖZI KUPA	NAPI EDZŐI NYILATKOZAT
STRANDRÖPLABDA	JÁTEKOS	KLUB	VERSENY	NAPI MŰSOR	RANGLISTA		
ÜLŐRÖPLABDA	JÁTEKOS	KLUB	VERSENY	NAPI MŰSOR			

**SPORTSZERVEZETEK, INTÉZMÉNYEK - TEREMRÖPLABDA** f MEGOSZTÁS

1 6 A B C D E É F G H I J K L M N O Ó Ö P R S T U Ú V W Z

167 VASAS RÖPLABDA	KORLÁTOLT FELELŐSSÉGŰ TÁRSASÁG	BUDAPEST
28 Vasas Óbuda		2019/2020

címet: 1037 BUDAPEST FOLYONDÁR UTCA 15.  
 telefon: +36304235773  
 email: vasasvolleyball@gmail.com  
 honlap: www.vasasvolleyball.hu  
 facebook: https://www.facebook.com/vasasroplabda/  
 instagram: https://www.instagram.com/vasasvolleyball/  
 twitter:  
 youtube:

Vasas Óbuda

1 HAJÓS ALIZ  
 5 KJELSTRUP TRINE NOER  
 6 KOSTELANSKÁ MÁRIA  
 7 TÖRÖK KATA  
 8 GYIMES ZSÓFIA  
 9 JUHÁR DALMA  
 10 AMBROSIO MELANI  
 12 DÉKÁNY BERNADETT  
 13 VILLÁM LILLA  
 14 KALICANIN SANJA  
 15 TAKAGUI ANA TIEMI  
 16 BLEICHER RÉKA  
 17 MIHÁLY DORKA  
 18 ABDULAZIMOVA AYSHAN

GLUSZAK JAKUB WOJCIECH vezetőedző  
 KÖNIG GÁBOR másodedző  
 PACHLINSKI KRYSZTIAN erőnléti edző  
 TÖVISKES ÁKOS masször

### 21.2.2. A versenyek utáni teendők:

- Az MRSZ „Back Office” rendszer 11-es programrész, ügyintézés/ karbantartás menüben a versenyek listában **minden mérkőzés befejezését követő 30 percen belül a szervező sportszervezet és a vendég csapat sportszervezete köteles feltölteni a SAJÁT EDZŐI NYILATKOZATOT.** A nyilatkozatokat az edzők mérkőzésen nyújtott teljesítményről, elért eredményéről, a saját csapatra vonatkozóan, sportszerűen kell megtegyék! A publikus felületen a beküldött nyilatkozatok munkatársaink ellenőrzését követően jelennek meg adott mérkőzés mellett.

Az MRSZ „Back Office” rendszer 11-es programrész, ügyintézés/ karbantartás menüben a versenyek listában **minden mérkőzés befejezését követő 60 percen belül a szervező sportszervezet köteles feltölteni 10-10 jó minőségű, a mérkőzés hangulatát visszaadó fotót,** mely mind a hazai, mind az ellenfél csapatát mutatja. A programozással megteremtettük annak lehetőségét is, hogy a csapatok a feltöltött képeken játékosaikat bejelöljék. A megjelölés a publikus felületen egy-egy játékosnál azonnal látható lesz. A fejlesztéssel a sportág népszerűsítését és a versenyek képi megjelenítését célozzuk meg.

### 21.3. A mérkőzéseken a következő protokollt kell alkalmazni:

## A mérkőzés előtt

### 16 perccel a kezdés előtt

**JÁTÉKVEZETŐK:** Ellenőrzik a háló magasságát és feszességét, valamint az antenna és az oldalszalagok elhelyezését.

### 15 perccel a kezdés előtt: SORSOLÁS

**JÁTÉKVEZETŐK:** A játékvezetők a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után az I. játékvezető közli a sorsolás eredményét a jegyzőkönyvvezetővel.

**CSAPATOK:** A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után a csapatkapitányok és az edzők aláírják a jegyzőkönyvet.

### 14 perccel a kezdés előtt: BEMELEGÍTÉS

**JÁTÉKVEZETŐK:** Az I. játékvezető jelt ad a hivatalos bemelegítés megkezdésére, amely legalább 5-5 perc csapatonként, vagy együtt 10 perc a hálónál. A játékvezetők ellenőrzik a labdákat, a számozott cseretáblákat és minden, a játékhoz szükséges felszerelést, valamint azok tartalékát. A játékvezetők megadják a szükséges instrukciókat a vonalbíróknak, labdaszedőknek, pályatörőknek stb. A bemelegítés vége előtt a II. játékvezető összeszedi az állásrendi űrlapokat (szövetségi ellenőr esetén a szövetségi ellenőr által meghatározott számú példányt) és átadja a jegyzőkönyvvezetőnek.

**CSAPATOK:** A megfelelő csapat(ok) megkezdi(k) a melegítést a hálónál.

**BEMONDÓ:** Bemutatja mindkét csapat valamennyi játékosát és a csapatok hivatalos személyeit.

### 4 perccel a kezdés előtt: A BEMELEGÍTÉS VÉGE

**JÁTÉKVEZETŐK:** Az első játékvezető sípjal jelzi a bemelegítés végét. Szövetségi ellenőr jelenléte esetén engedélyt kérnek tőle a mérkőzés megkezdésére.

**CSAPATOK:** Az I. játékvezető sípjelére befejezik a bemelegítést és azonnal a kispadjukhoz mennek. Ha a játékosok mezt cserélnék, akkor azt az öltözőben tehetik meg, majd késedelem nélkül vissza kell térniük. Minden játékos a mérkőzésen használt mezt kell viselje a bemutatkozás során.

### 3 perccel a kezdés előtt: A MÉRKŐZÉS BEJELENTÉSE

**JÁTÉKVEZETŐK:** A két játékvezető és a vonalbírók felállnak a pálya közepén, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szembe fordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal.

**CSAPATOK:** Az I. játékvezető sípjelére a két csapat játékosai saját térfelük közepén felsorakoznak az oldalonakkal párhuzamosan, szembe fordultva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. Miután a bemondó bejelentette a mérkőzést, az I. játékvezető sípjelére a csapatok a hálónál üdvözlik egymást, majd saját cserepadjukhoz mennek. A csapatok hivatalos személyei, a kezdőjátékosok és a Libero leülnek a cserepadra, a cserejátékosok a bemelegítő zónába mennek vagy a cserepad mellett „sorfalat” állnak a stábtaggal együtt.

### 2,5 perccel a kezdés előtt: BEMUTATÁS

**JÁTÉKVEZETŐK:** A II. játékvezető 4 labdát gurít a labdaszedőknek – amennyiben vannak –, ellenőrzi a játékosok állásrendjét, azaz, hogy az állásrendi lapnak megfelelően vannak-e a pályán. Ezután ellenőrzi, hogy a jegyzőkönyvvezető készen áll a mérkőzés megkezdésére, majd a nyitójátékosnak odagurítja a labdát.

**CSAPATOK:** Amikor a bemondó – amennyiben van – egyenként szólítja a kezdőjátékosokat, valamint a Liberót, azok a cserepadról a közönséget integetéssel üdvözölve a pályára szaladnak. Először a nyitó csapat, majd a fogadó csapat játékosai kerülnek sorra. Az edzők és másodedzők a cserepadról felállva üdvözlik a közönséget.



**BEMONDÓ** (amennyiben van): Egyenként bemutatja a játékvezetőket, majd egyenként név és szám szerint bemutatja a kezdőjátékosokat, a Liberót, az edzőket és a másodedzőket. Először a nyitó csapat játékosait kell bemutatni a mezszám emelkedő sorrendje szerint, majd a fogadó csapat játékosait a mezszám emelkedő sorrendje szerint.

**0. perc: KEZDÉS**

A II. játékvezető jelzi az I. játékvezető felé, hogy a csapatok játékra készen állnak, ez utóbbi sípjelével engedélyt ad a játszma első nyitására.

**A mérkőzés alatt**

**JÁTSZMÁK KÖZÖTTI SZÜNETEK (23.1. szabály)**

**CSAPATOK:** Minden játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére pályát cserélnek úgy, hogy amint a játékosok elhagyják a hálótartó oszlopokat, közvetlenül a kispadjukhoz mennek.

**0,5 perc: A II. játékvezető sípol**

**JÁTÉKVEZETŐK:** A II. játékvezető minden játszma előtt ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét. A nyitó játékosnak a labdaszedő – amennyiben van – adja majd a labdát.

**CSAPATOK:** A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

**0 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyitásra**

**Döntő játszma előtti szünet**

**JÁTÉKVEZETŐK:** A jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra.

**CSAPATOK:** A döntő játszmát megelőző játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére közvetlenül a kispadjukhoz mennek. A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra.

**0,5 perc: A II. játékvezető sípol**

**JÁTÉKVEZETŐK:** A II. játékvezető ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét, azután odagurítja a labdát a nyitójátékosnak.

**CSAPATOK:** A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

**0 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyitásra**

**A mérkőzés után**

**JÁTÉKVEZETŐK:** Mindannyian az I. játékvezető felőli oldalvonalon felállnak és az üdvözlés után az adminisztrációs feladatok ellátására a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek.

**CSAPATOK:** A játék végén a mérkőzést befejező játékosok felállnak saját alapvonalukon. Az I. játékvezető sípjelére a két csapat a hálónál üdvözlí egymást, elhagyják a pályát és a cserepadjukhoz mennek.

**22.§ Záró rendelkezések**

22.1. Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Elnöksége 2020. június 08-án elfogadta.